



## ¿Cómo crear un fichero de ayuda para tus aplicaciones?

### USANDO HTML HELP WORKSHOP

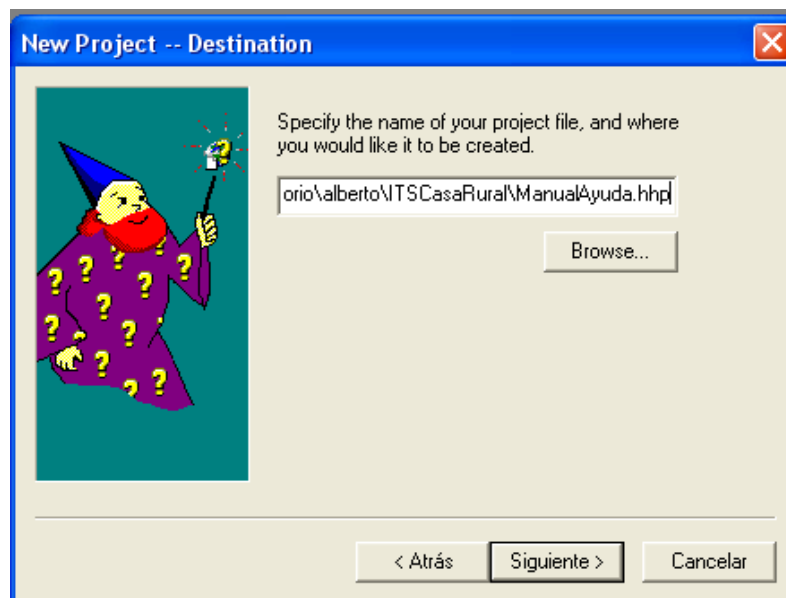
HTML Help Workshop es una aplicación diseñada para proporcionar un sistema simple para crear y administrar proyectos de ayuda y sus archivos relacionados de creación de ayuda.

Puedes descargarlo de forma gratuita <http://microsoft-html-help-workshop.softonic.com/>

HTML Help Workshop utiliza los componentes subyacentes de Microsoft Internet Explorer para mostrar el contenido de la ayuda. Es compatible con *HTML*, *ActiveX*, *Java*, secuencias de comandos (*JScript* y *Microsoft Visual Basic Scripting Edition*) de idiomas y formatos de imagen *HTML* (archivos *.jpeg*, *.gif* y *.png*).

### TUTORIAL BÁSICO HTML HELP WORKSHOP

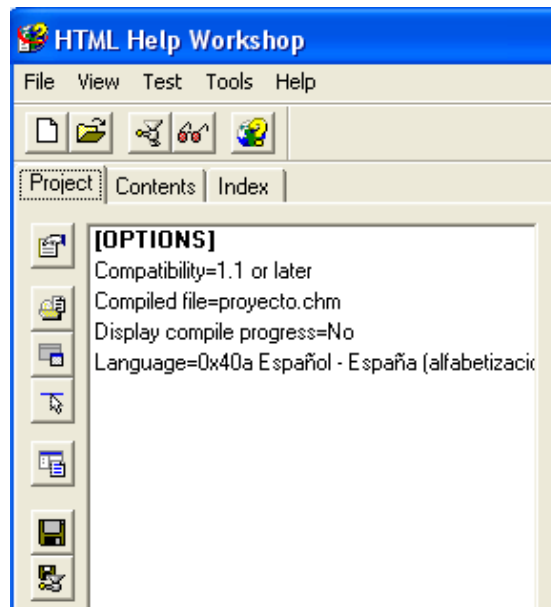
Inicia el programa y selecciona la opción de nuevo proyecto en la barra de herramientas. En la ventana que aparece pon el nombre de tu "*Proyecto*" y elige la localización del mismo.




Pulsa en siguiente y aparecerá esta ventana; como nuestro proyecto es nuevo no marcamos nada.

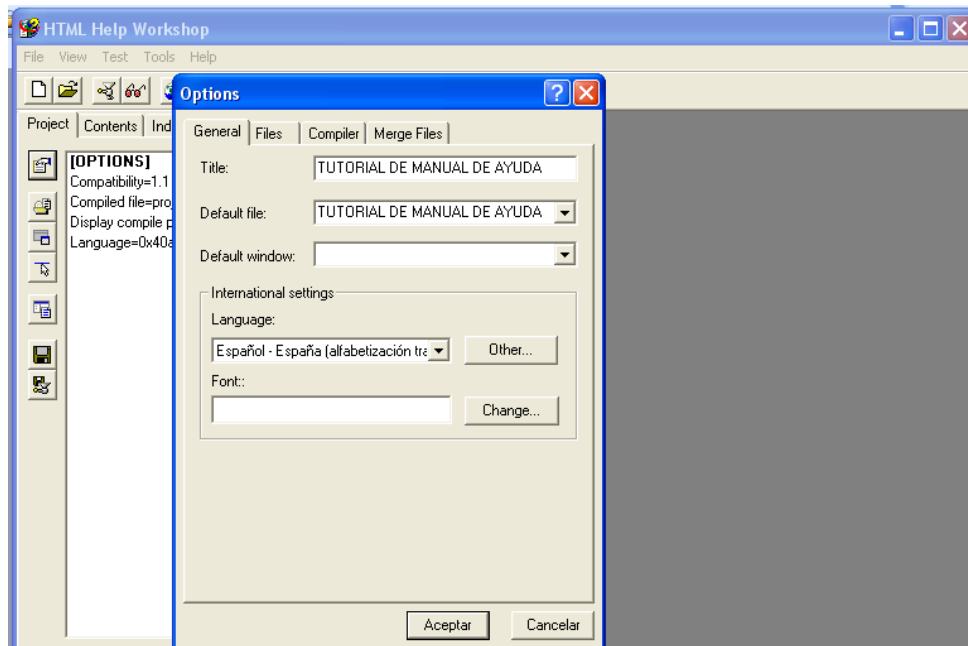


Ahora te encuentras en la ventana principal de tu proyecto.



Debemos poner un título y colocar la página por defecto en la que comenzara la ayuda.

Presionamos el primer botón  que aparece en la barra vertical en el lado izquierdo y ponemos el título.



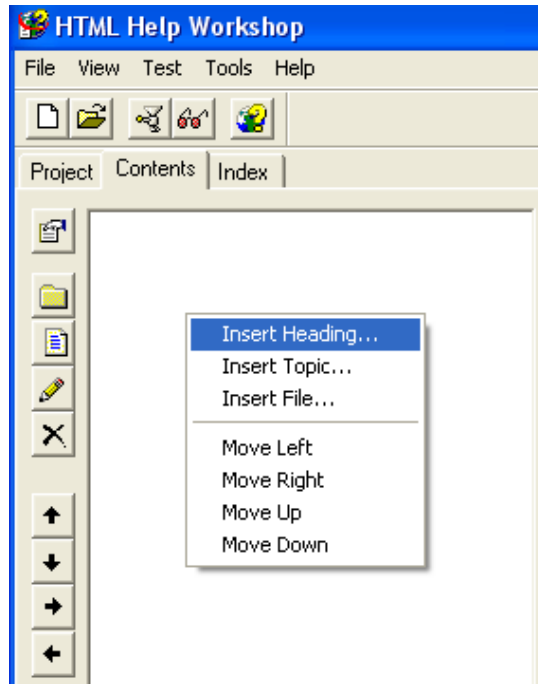
El campo “Archivo por defecto” (*Default file*), es tu archivo inicial del proyecto. Tienes que tener en cuenta que este archivo debe pertenecer al proyecto.

Una vez cambiadas las opciones de proyecto, pulsaremos la pestaña *Contents* que se encuentra en el menú principal junto a la pestaña *Project*.



Marcaremos la opción *Create a new contents file* ya que no disponemos de ficheros. Aparecerá una ventana para guardar tu archivo de contenidos; en este caso lo guardare como tutorial.

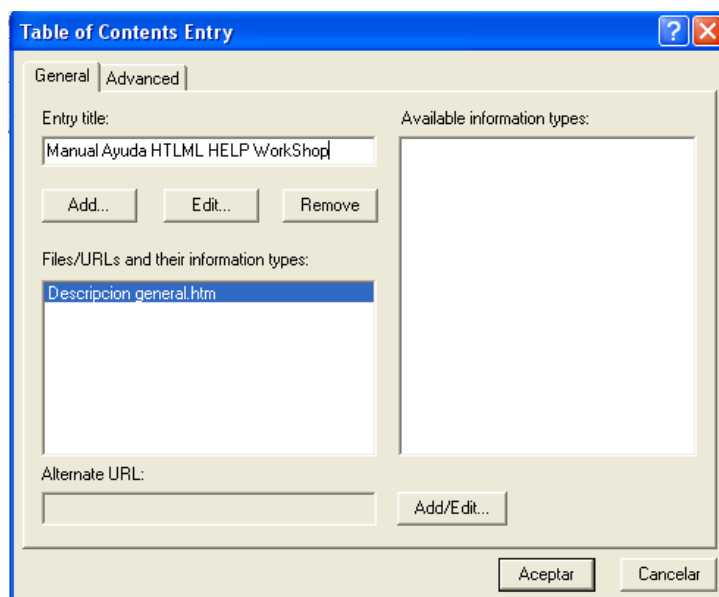
Pulsa con el botón derecho en el lugar blanco de contenidos y selecciona la primera opción del menú.




*Insert Heading* crea una cabecera para tu archivo de contenidos, un *HTML* que contiene una descripción general de lo que hace tu programa o del conjunto al que representa.

Introduce a continuación el título que desees y pulsa *add*, se abrirá la ventana de la imagen. Pulsa sobre la opción *browse* y elige tu archivo *HTML* creado.

Puedes crear los *HTML* fácilmente con Microsoft Word, o con cualquiera de los editores HTML específicos existentes en el mercado. Si no conoces ninguno, Kompozer es una buena alternativa, gratuita y open source. Puedes descargarla desde su propia página web: <http://kompozer.net/>





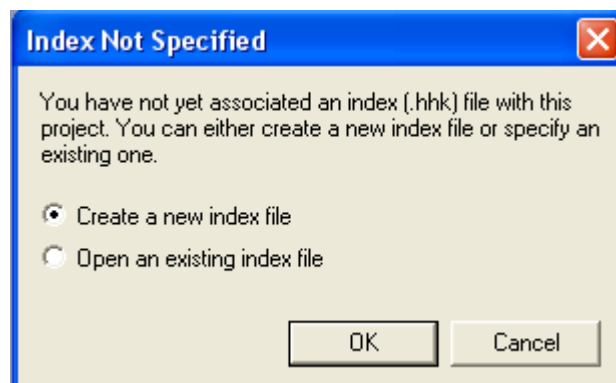
Ahora pulsa aceptar, vuelve al menú principal del proyecto y pulsa sobre propiedades (*content properties*)  en el campo archivo por defecto (*default file*) coloca el nombre del archivo que has elegido como primer elemento de tus contenidos. También puedes elegir otro elemento para que sea tu archivo por defecto.

Hagamos una prueba: regresa a la pestaña de proyecto y pulsa sobre el último botón guardar y compilar luego ejecútalo.

NOTA: Recuerda siempre que cuando compiles el archivo de ayuda este no debe estar abierto ya que producirá un error de compilación.

Puedes insertar *HTML* unos dentro de otros de forma sencilla escogiendo *insert topic* y realizando el mismo proceso.

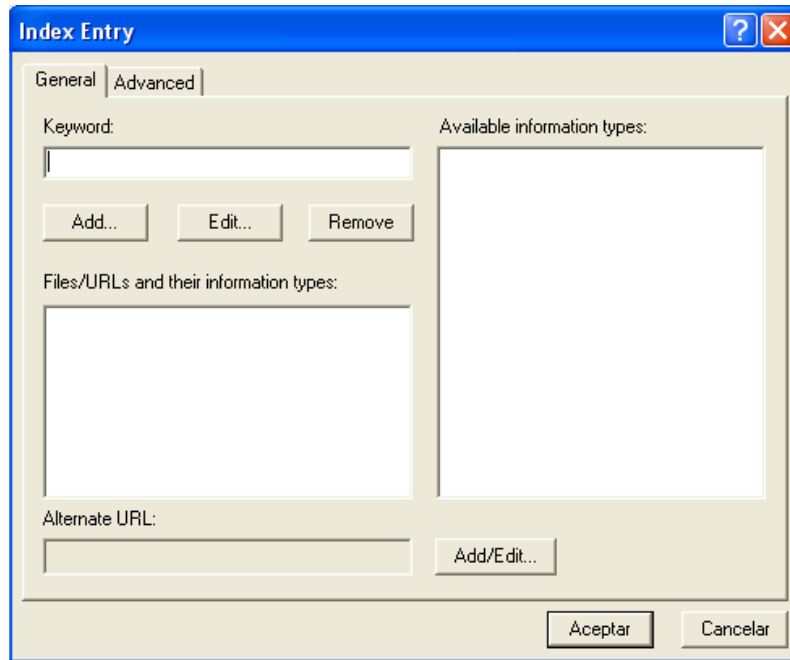
Pulsa sobre la pestaña índices (*index*)



El funcionamiento es el mismo que en contenidos.

Una vez guardado el fichero pulsa con el botón derecho sobre el área blanca y luego pulsa la primera opción, *Insert key Word*.

Pulsa sobre "*add...*" y llena los campos en la ventana. Si te fijas es igual a la de contenidos, con la diferencia que tiene un campo de llamado "*title*", título, por lo demás su manipulación es la misma que la anterior.



Con esto, ya tienes las bases para poder construir un buen fichero de ayuda para tu aplicación. Como has podido comprobar, se trata de agrupar ficheros *HTML* en la típica interfaz de ayuda que encontramos en muchos de los programas.

Esperamos que te haya sido de ayuda.